



# TM ACADEMY

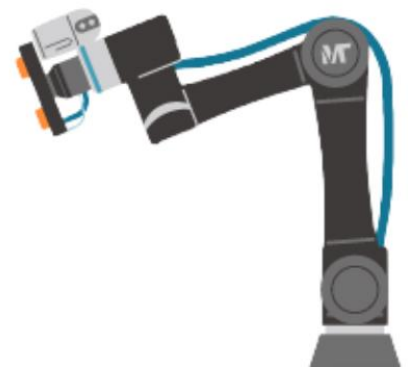
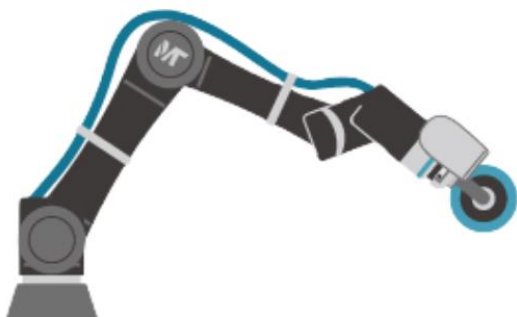
## 3D EYE IN HAND

課程名稱	學習目標	技術指標	課程時數
3D Eye In Hand 相機設定	硬體架設、軟體安裝、相機校正	Benano相機校正	3.5
3D 視覺任務編輯 教學	3D 視覺任務與相關	CAD建模 FIND	1
TMflow 專案編程 教學	了解主流程編輯技巧	TMflow 取放專案	1
其他物件偵測方法	區分不同物件的偵測方式	FIND - Geometry FIND - Point Pose	1
TMstudio與碰撞 偵測功能	實際利用3D軟體進行碰撞測試	Collision Check Snap n Go	1
3D視覺能力認證	通過指定實作者將予以原廠3D視覺課程認證		3.5

開課時間 🕒：依需求開課

開課地點 📍：達明總公司

人數上限：2人





# TM ACADEMY

## 3D EYE TO HAND

課程名稱	學習目標	技術指標	課程時數
3D Eye To Hand 相機設定	硬體架設、軟體安裝、相機校正	Benano相機校正	3.5
3D 視覺任務編輯教學	3D 視覺任務與相關	CAD建模 FIND	1
TMflow 專案編程教學	了解主流程編輯技巧	TMflow 取放專案	1
其他物件偵測方法	區分不同物件的偵測方式	FIND - Geometry FIND - Point Pose	1
Tmstudio 與碰撞偵測功能	實際利用3D軟體進行碰撞測試	Collision Check Snap n Go	1
3D視覺能力認證	通過指定實作者將予以原廠3D視覺課程認證		3.5

開課時間 🕒：依需求開課

開課地點 📍：達明總公司

人數上限：2人

